



## ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus)

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus)

*Scott Spencer*

**ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) Scott Spencer**

 [Télécharger ZBrush : Sculpture numérique et création de pers ...pdf](#)

 [Lire en ligne ZBrush : Sculpture numérique et création de pe ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) Scott Spencer

---

352 pages

Revue de presse

Dès le premier coup d'oeil, il n'y a pas photo, le bouquin est d'une grande richesse. Les chapitres sont très bien expliqués et architecturés. Chaque outil de ZBrush est bien analysé et des tableaux vous apportent toutes les possibilités de customisation. Les résultats sont assez bluffant et associé à une machine 3D cela pourrait faire de bien jolies figurines. Les ressources du bouquin sont vraiment énormes et même un passionné aura du mal à rapidement en faire le tour. Chaque page est bien détaillée et il y a très peu (voire pas) de texte inutile. (*Lesjeuxvideo.com (le webzine des Jeuxvideo)*)

Zbrush SNCP fait parti des rares livres sur Zbrush traduit en français. Alors ne passons pas par quatre chemins, ce livre est très bon, exhaustif et expliqué avec intelligence.

Plus sur son avis : [Digitalthink.fr](http://Digitalthink.fr) (Denis Allal (Blog Digitalthink.fr) *Denis Allal (Blog Digitalthink.fr)*)

Un moyen en plus pour approfondir ZBrush en plus des excellents formaCD sur le sujet. Il est vraiment très bien fait ce livre très complet, et même passionnant, c'est plus qu'un livre technique, il est vraiment artistique on sent que l'auteur est un passionné un must have 8) (L'avis d'un lecteur (Kenshiro) sur le site [Zbrush.fr](http://Zbrush.fr) *L'avis d'un lecteur (Kenshiro) sur le site Zbrush.fr*)

c'est toujours bon d'avoir quelques ouvrages de référence sur soi. (L'avis d'un lecteur (Boblenain) sur le site de [Zbrush.fr](http://Zbrush.fr) *L'avis d'un lecteur (Boblenain) sur le site de Zbrush.fr*)

C'est un très bon bouquin ! Il fourmille de petites infos, astuces, mises en œuvre. Scott Spencer connaît son affaire, c'est sans doute à l'heure actuelle l'un des meilleurs connaisseurs de ZB d'un point de vue technique. Et c'est aussi un grand artiste, ce qui ne gâche rien. Un achat certainement indispensable pour peu que vous ayez déjà une bonne connaissance de ZB !

(L'avis dun lecteur (Alexis Flamand) sur le site [ZBrush.fr](http://ZBrush.fr) *L'avis dun lecteur (Alexis Flamand) sur le site ZBrush.fr*)

Un excellent ouvrage de référence à qui voudrait découvrir la sculpture 3D et la création de modèle haute résolution. Destiné aussi bien aux infographistes en herbe qu'aux développeurs souhaitant acquérir une première approche de la réalisation de modèle 3D pour des applications 3D ou des jeux vidéo de nouvelle génération. Le DVD accompagnant l'ouvrage regroupe de nombreuses ressources complémentaires du livre et également quelques chapitres bonus en version PDF. (L'avis d'un membre (Cyril Doillon) de [Développez.com](http://Développez.com) *L'avis d'un membre (Cyril Doillon) de Développez.com*) Présentation de l'éditeur ZBrush est LE logiciel de modélisation qui a révolutionné le monde de la 3D, en donnant la possibilité aux infographistes de créer des modèles organiques à l'aide de techniques très proches de celles employées en sculpture traditionnelle. Tout comme le logiciel, ce guide en couleur marie à merveille l'art et la technologie pour vous offrir un manuel très complet dédié à la création de personnages 3D dans ZBrush. Le sculpteur numérique Scott Spencer vous guidera à travers l'ensemble des palettes, brosses, outils de texture ou de finition du logiciel. Vous apprendrez à sculpter dans ZBrush, à créer un buste, à peindre une texture de peau, à ajouter des détails à vos créatures... Par-dessus tout, vous découvrirez comment mettre en œuvre des méthodes éprouvées empruntées à la sculpture et à la peinture traditionnelle, et à les transposer dans le monde numérique. Cet ouvrage, basé sur des exemples concrets, vous permettra de :

- découvrir de précieuses techniques de rendu, de texture et de création de poses avec ZBrush ;
- maîtriser les macros, les ZScripts et autres méthodes de personnalisation de votre espace de travail ;
- transférer vos créations de ZBrush à Maya et préparer vos maillages aux contraintes de production propres

au cinéma, au jeu vidéo et aux autres supports ;

•profiter des conseils et des astuces dispensés par les nombreux artistes invités qui partagent leurs expériences et leurs méthodes de travail.Fort de ces techniques et conseils, vous ne manquerez pas d'améliorer vos capacités artistiques et sculpterez des créatures époustouflantes de réalisme.**Inclus ! Un DVD-ROM** contenant les fichiers utilisés dans l'ouvrage, ainsi que des tutoriels vidéo en anglais et une version d'évaluation de ZBrush pour Windows.Biographie de l'auteur

**Scott Spencer** est un concepteur de personnages et un sculpteur indépendant qui travaille actuellement aux studios Weta. Certains personnages qu'il a créés apparaissent au cinéma dans *Iron Man*, *Golden Axe* et *Species 3*. Vous pouvez également en voir dans les jeux vidéos ou sous forme de proders.

Download and Read Online ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus)

Scott Spencer #Q36VP7RZBJ4

Lire ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer pour ebook en ligne  
ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres  
ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer à lire en ligne.  
Online ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer ebook Téléchargement PDF  
ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer Doc  
ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer Mobipocket  
ZBrush : Sculpture numérique et création de personnages (DVD ROM inclus) par Scott Spencer EPub

**Q36VP7RZBJ4Q36VP7RZBJ4Q36VP7RZBJ4**