



## Dofus 2.0 - Frigost Art

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Dofus 2.0 - Frigost Art

TOT

Dofus 2.0 - Frigost Art TOT

 [Télécharger Dofus 2.0 - Frigost Art ...pdf](#)

 [Lire en ligne Dofus 2.0 - Frigost Art ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne Dofus 2.0 - Frigost Art TOT

---

144 pages

Extrait

Mesdames, messieurs, amis joueurs et joueuses,

nous sommes fiers de vous présenter l'artbook DOFUS 2.0 consacré à l'île de FRIGOST !

Il était une fois un continent enneigé, perdu loin au nord-est d'Amakna, Oubliée de tous, suite à un terrible événement, cette terre gelée avait traversé des décennies sans changer, figée dans le temps et dans la glace, jusqu'au jour où les Amaknéens redécouvrirent son existence...

Il y a un siècle, l'île de Frigost n'avait pas encore le masque froid qu'elle revêt aujourd'hui. À l'époque, ses terres étaient vertes et ses champs dorés comme un bec de Tofu. Sa position, au nord de l'île d'Otomaï, lui garantissait un climat doux et tempéré que seul un hiver glacial venait troubler une fois l'an. Cette saison frigorifique, particulièrement rude, était la seule ombre qui planait sur Frigost. Mais elle était si intense qu'elle avait fini par donner son nom à l'île. À l'époque, Frigost était à la pointe de la technologie, et le maire y favorisait l'innovation et le progrès. Les Frigostiens s'étaient ainsi spécialisés dans le développement de techniques agricoles révolutionnaires. À tel point qu'en matière d'agriculture, leur île était devenue la plus grande puissance du Monde des Douze. Mais Amabna menaçait de la supplanter. Aussi, pour accroître davantage la production de céréales, le maire organisa un concours d'inventions. En jouant la carte de l'innovation, il espérait asseoir définitivement la suprématie de Frigost. Hélas, tout ne se passa pas comme prévu... En effet, le Comte de Frigost, un dénommé Jacquemart Tocante de Harebourg, conçut une Clepsydre géante capable d'agir sur le climat et de réguler le froid de l'hiver ! Un projet titanesque qui allait causer la perte de Frigost... Car Jiva, la Gardienne du mois de Javian, apprit l'existence de la Clepsydre. Désireuse de réchauffer le mois de Descendre afin d'affaiblir son rival Djaul, elle sollicita l'aide du Comte et lui confia même son précieux Dofus des Glaces. C'est ainsi qu'en hiver 551, on lança ce qu'on allait appeler l'Opération Réchauffement Climatique.

La manoeuvre fut un succès. Mais, en adoucissant les températures du mois de Descendre, les Frigostiens avaient provoqué la colère de Djaul, son gardien ! Chaque année, le Démon avait coutume d'affronter Jiva en combat singulier. Mais, cette année-là, affaibli par le réchauffement, il s'était littéralement fait écraser ! Rendu furieux par cette défaite, Djaul rumina sa vengeance pendant un an et, lorsque l'hiver revint, il avait trouvé le moyen de neutraliser les effets de la Clepsydre. Le 31 Descendre 552, i ! était donc plus puissant que jamais. Et lorsqu'il attaqua Jiva, il ne tarda pas à lui mettre une raclée ! Alors, pour protéger ses intérêts, la Gardienne de Javian n'eut d'autre choix que de sacrifier les Frigostiens : pour apaiser la colère du démon, elle lui offrit Frigost, afin qu'il y règne sans partage.

Et ce triste jour de Descendre fut le début d'un hiver impitoyable dans lequel l'île devait être plongée à jamais...

Mais trêve de bavardages ! Il est temps de partir à la découverte de Frigost. Alors, couvrez-vous bien et prenez garde au rhube ! Présentation de l'éditeur

Présentée en avant-première durant Ankama Convention #5, Frigost est la première extension de DOFUS depuis sa refonte graphique. Destinée aux joueurs de niveaux 100 à 200, cette extension propose de nouvelles familles de monstres, de nouvelles zones à explorer et de nouvelles quêtes. Découvrez dans le Artbook Frigost, les coulisses de l'extension la plus populaire du moment ! Rough, croquis, illustrations inédites, plongez au coeur de la création et entrez dans un univers unique ! Biographie de l'auteur Anthony Roux, alias Tot pour les intimes, est l'un des trois créateurs de la société Ankama.

Il étudie à l'Académie des Beaux-Arts de Tournai. Il cofonde Ankama Web en 2001, puis crée Ankama Games, Ankama Éditions, Ankama Animations (production de courts et longs métrages d'animation) et Ankama Presse. Tot est ce que l'on appelle un bourreau de travail. À la tête d'une troupe de grands enfants,

mais aussi et surtout de grands artistes, il accumule les projets. Entre la création des jeux vidéo DOFUS et Wakfu, la réalisation de mangas et la direction de plusieurs sociétés, il refuse de se cantonner au seul rôle de graphiste talentueux. Il s'occupe également du gamedesign, des scénarios de B.D. et dessins animés produits par Ankama.

[Download and Read Online Dofus 2.0 - Frigost Art TOT #7NOD2ZP0RSX](#)

Lire Dofus 2.0 - Frigost Art par TOT pour ebook en ligneDofus 2.0 - Frigost Art par TOT Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Dofus 2.0 - Frigost Art par TOT à lire en ligne.Online Dofus 2.0 - Frigost Art par TOT ebook Téléchargement PDFDofus 2.0 - Frigost Art par TOT DocDofus 2.0 - Frigost Art par TOT MobipocketDofus 2.0 - Frigost Art par TOT EPub  
**7NOD2ZP0RSX7NOD2ZP0RSX7NOD2ZP0RSX**